

## **■インタビュー 開発部 戸階 侑希 様**

### **Q1. まずは簡単に自己紹介と、現在担当されている業務内容を教えてください。**

入社2年目、開発部所属の戸階 侑希です。現在は印刷機のソフト設計を担当しています 主には印刷機のパネルの画面デザインを考えたり、あとは表示や動作のためのプログラム処理書を書いたりしています。こんな機会は初めてで緊張しますが、よろしくお願ひします。

### **Q2. デュプロ精工に入社を決めた理由や、決め手となったポイントは何でしたか。**

決め手は社員の方々の温かさです。大学の時に会社の説明会を開催してくださった時に、ソフト設計の体験をして、そこからプログラミングに興味が湧きました。そこからインターンシップに参加していくうちに、社員の方々の温かさを感じることができました。業務内容も重視はしていたんですけども、ここでこの人たちと、働きたいっていう想いが大きくなりました。

### **Q3. 入社してから感じた職場の雰囲気や社風について、印象的だったことはありますか。**

入社前から 温かい会社だなど、感じたんですけれども、そこは入社してからも変わっていなくて、入社してからより感じたのは、いい意味で上下関係をあまり感じないところです。雑談している時とか、仕事の話をしている時も、そんなに感じないです。なので、会議とかでも意見を言いやすいです

### **Q4. 学生時代に力を入れていたことや、今の仕事に役立った経験はありますか。**

大学時代に軽音部に所属していて、かなり力を入れて頑張ってたんですけども、その時はただの趣味と思ってたんですけども、実際会社に入った時に、音楽経験があるっていうところから、印刷機の効果音を作成する仕事を任せられました。音楽経験があるとはいえ、初めて扱うソフトだったので難しいこともあったんですけども、自分の趣味を知ってくださっている上司が、自分の経験を活かせる仕事を、与えてくださったことがとても嬉しかったです

### **Q5. 大学での専門分野とは異なるソフト開発設計職への挑戦ですが、学生時代の学びが活かせていると感じる面はありますか。**

はい 大学はユニバーサルデザインに関する学科に所属していたので、ユニバーサルデザインを意識した製品開発にとても役立っています。特に色に関する研究室に所属していたので、カラーユニバーサルデザインについて学んでいて、パネルの画面デザインを、考える上でもとても活かしていました。他にもユーザーインターフェースを考える上で、ユニバーサルデザインの知識が、とても役立っています。専門分野とは異なるのですけれども、自分の学んだことを、活かせる場はたくさんあります。

### **Q6. 大阪府南部から通勤されていますが、通勤で工夫されていることや、仕事と生活のバランスの取り方はありますか。**

工夫っていうほどじゃないんですけども、ちょっと朝起きるのが早目なので、運転中、車出勤する時に歌とか歌って目を覚ましています。あとは仕事と生活のバランスなんんですけど、平日頑張って仕事して、休日にしっかり遊んでリフレッシュしています。まあ、とはいっても今のところ仕事はとても楽しいので、あんまり疲れとかはないです。仕事終わりでも割と好きなことはできています

## **Q7. 新入社員の頃と比べて成長したと感じる瞬間やエピソードを教えてください。**

0からのスタートだったので、まだまだ学ばなければならぬこと、今でも多いんですけども、プログラムに関しての理解度が格段に上がったと感じています。入社前にC言語の勉強はしていましたけども、実務で分からぬことばかりだったので、分からぬことが人よりはとても多かつたと思うんですけども、分からぬ度に先輩方が毎回優しく教えてくださったので、少しづつ成長することができました（ありがとうございます）

## **Q8. 今後力を入れてみたい仕事やテーマがあれば教えてください。**

まずはソフト設計についてもっと勉強して、キーの操作やモーターの制御などメカ制御についての理解を深めたいです。あとは、先日販売会社の方に出張させていただいたんです。けれども、販売会社の方や製品を使用しているお客様から話を聞いて、直接要望とか困っている点を聞くことができました。その経験をしてから、もっと社外の人と交流して、製品を使用してくださっているお客様の意見を聞き、新たな改善や開発につなげたいなと思うようになりました

## **Q9. デュプロ精工で働くことで得られた“やりがい”や“成長”を感じる瞬間はござりますか。**

やりがいは、ずっと感じています。自分でデザインした画面を表示させたときとか、プログラム処理がうまく動いた時など、やりがいを感じるところが結構多いです。もちろん行き詰まるところもあるんですけども、そんな時ほど解決した時の気持ちよさというか達成感はとても大きいです。1年目と比べて、仕事で関わる人が増えたことも、任せていただけの仕事が増えたなって思うので、喜びと成長を感じています。

## **Q10. 職場でのコミュニケーションや、チームで仕事を進める上で大事にしていることは何ですか。**

仕事外のことも話すように心がけています。もともと人と話すのは好きなんですけども、社内の人と仲良くなればなるほど、いろんな繋がりを知れるから話すようにしています。その繋がりを知つたら、過去の開発でどんな苦労があったかとか、その人が大切にしていることなど、自然にそういうことが聞けるので、一見仕事に関係ない会話でも、積極的に聞くことを大事にしています。社内の人とも仲良くなれるので、一石二鳥だなって思います。

## **Q11. ワークライフバランスや福利厚生で、特に良かった・使ってみて助かった制度があれば教えてください(例:育休、保育園など含む)。**

年間休日が、元々結構多い上に有給を取りやすいので結構旅行に行ったりします。学生時代あまりお金がなくて旅行に行けなかつたので、社会人になっていろんな場所に行けて嬉しいです。そういった制度というか有給は割と使ってます

## **Q12. 今後、チャレンジしたいことや目標、夢を教えてください。また、その実現のために努力していることがあれば教えてください。**

今は先輩方に助けてもらってばかりなので、これからも助けてもらうことが多いとは思うのですが、先輩にも後輩からも頼りにしていただけの存在になりたいなと思っています。今はそのために、分からぬことを分からぬままにしないように、先輩方にとっても助けを求めています。もちろん自分でも勉強はしているんですけども、先輩に聞くことによって、分かりやすい説明の仕方も学ぶようにしています。戸階様本日はありがとうございました。ありがとうございました。